

CodeWeek

W dniu 15.10.2021 odbyły się zajęcia w ramach CodeWeek.

Temat: Magia w Scratchu

Czas trwania: 2 godziny 14:30 - 16:30

Uczniowie programowali w programie Scratch. Przygotowali program, który będzie wykorzystany podczas Gry Fabularnej "Akademia Magii - Hazariban".

Każdy z uczestników wykonał jeden projekt.

Prowadzący: Przemysław Chomiak
